

Учреждение «Esil University»



ESIL
UNIVERSITY

Утверждаю
Председатель Ученого Совета,
Ректор Учреждения
«Esil University»
д.э.н., профессор А.А. Таубаев
« 28 » 04 2026 г.



ВОПРОСЫ ДЛЯ СОБЕСЕДОВАНИЯ
для абитуриентов, поступающих на базе ТиПО и ВО на
6B06102 – «Вычислительная техника и программное обеспечение» по направлению 6B061
- «Информационно коммуникационные технологии»

Астана
2026

Вопросы для собеседования по «Вычислительная техника и программное обеспечение» разработана на основании Государственного общеобязательного стандарта образования № 2 от 20.07.2022г. и модульных образовательных программ по 6В06102 - «Вычислительная техника и программное обеспечение».

Вопросы для собеседования подготовили:
Сексембаева М.А. – магистр, ст.преподаватель;
Акмолдина А.И. - магистр, ст.преподаватель;
Кенебаева Д.Б. - магистр, ст.преподаватель.

Вопросы для собеседования обсужден на заседании кафедры «Информационные системы и технологии»

Протокол № 4 от « 19 » 02 2026 г.

Заведующий кафедры «Информационные системы и технологии»

Мухиядин А.Ү.

Вопросы для собеседования обсужден на Совете Факультета «Прикладных наук»

Протокол № 9 от « 16 » 04 2026 г.

Декан факультета «Прикладных наук»

Мухамеджанова А.А.

Вопросы для собеседования одобрены на заседании Научно-методического Совета Esil University

Протокол № 9 от « 20 » 04 2026 г.

Председатель

Мақыш С.Б.

Вопросы для собеседования утверждена на заседании Ученого Совета Esil University

Протокол № 10 от « 28 » 04 2026 г.

**Перечень вопросов для собеседования по дисциплине
«Основы алгоритмизации и программирования на языке C++»»**

1. Какой символ используется для обозначения конца инструкции в C++?
2. Что такое алгоритм?
3. Какой тип данных используется для хранения текста?
4. Что делает функция main()?
5. Какое из перечисленных свойств является свойством алгоритма?
6. Какой тип данных хранит логические значения?
7. Что делает оператор !=?
8. Как вывести текст на экран?
9. Что делает команда cin >> x;?
10. Что делает оператор &&?
11. Какой способ НЕ относится к способам описания алгоритмов?
12. Что делает оператор !?
13. Как объявить массив из 5 чисел?
14. Что такое индекс массива?
15. Как получить первый элемент массива arr?
16. Как объявить функцию, возвращающую сумму двух чисел?
17. Что делает оператор return?
18. Как передать значение по ссылке в функцию?
19. Что делает оператор new?
20. Что делает оператор delete?
21. Что делает оператор ->?
22. Как создать объект класса Student?
23. Что делает ключевое слово class?
24. Что делает конструктор класса?
25. Что делает деструктор класса?
26. Что такое инкапсуляция?
27. Что такое наследование?
28. Что такое полиморфизм?
29. Что делает библиотека <fstream>?
30. Что делает ofstream?
31. Что делает оператор ++ в C++?
32. Что такое комментарий в C++?
33. Как записать однострочный комментарий?
34. Что такое IDE (Integrated Development Environment)?
35. Что делает оператор % в C++?
36. Что означает ключевое слово const в C++?
37. Что делает директива #define?
38. Что делает оператор sizeof?
39. Что делает директива #include?
40. Что такое компилятор C++?
41. Что такое C++?
42. Кто создал язык C++?

43. В каком году появился язык C++?
44. Из какого языка вырос C++?
45. Что означает строка `#include <iostream>`?
46. Что делает функция `main()`?
47. Что делает `cout`?
48. Что делает `cin`?
49. Что делает оператор `return 0;` в функции `main()`?
50. Что такое переменная?

Список основной и дополнительной литературы

Список основной литературы

1. Страуструп Б. «Программирование. Принципы и практика с использованием C++». — СПб.: Питер, 2022.
2. Лафоре Р. «Объектно-ориентированное программирование в C++». — М.: Вильямс, 2021.
3. Дейтел Г., Дейтел П. «Как программировать на C++». — М.: Бином, 2020.
4. Шилдт Г. «Полный справочник по C++». — СПб.: Питер, 2023.
5. Язырев С.В. «Основы программирования на C++». — М.: Академия, 2019.

Список дополнительной литературы

1. Липпман С., Лажуа Ж., Моо Б. «C++ Primer» (5-е издание). — Бостон: Addison-Wesley, 2012.
2. Прата С. «Язык программирования C++. Лекции и упражнения». — СПб.: Питер, 2018.
3. Мейерс С. «Эффективное использование C++». — М.: Вильямс, 2017.
4. Эльман Дж. «Современное программирование на C++». — М.: Диалектика, 2020.
5. ISO/IEC 14882:2020(E). «Programming Language C++ Standard (C++20)». — Женева: International Organization for Standardization, 2020.