

«Esil University» мекемесі



ESIL
UNIVERSITY

БЕКІТЕМІН

Ғылыми кеңестің төрағасы,
«Esil University» мекемесінің ректоры
э.ғ.д., профессор А.А. Таубаев
09 2026 ж.



6B061 - «Ақпараттық-коммуникациялық технологиялар» бағыты, 6B06102 - «Есептеу техникасы және бағдарламалық қамтамасыз ету» білім беру бағдарламасы бойынша жалпы орта білімі бар және әскери қызметін өтеген талапкерлерге, сондай-ақ жалпы орта білімі бар талапкерлер үшін
ӘНГІМЕЛЕСУГЕ АРНАЛҒАН СҰРАҚТАР

Астана, 2026

6B06102 - «Есептеу техникасы және бағдарламалық қамтамасыз ету» білім беру бағдарламасы бойынша әңгімелесуге арналған сұрақтар 2022 жылғы 20 шілдедегі №2 Мемлекеттік жалпыға міндетгі білім беру стандарты негізінде және 6B06101 «Ақпараттық жүйелер», 6B06103 «Ақпараттық технологиялар және деректерді қорғау» ББ бойынша модульдік білім беру бағдарламалары негізінде әзірленді.

Әңгімелесуге арналған сұрақтарды дайындағандар:
Сексембаева М.А. – магистр, аға оқытушы;
Акмолина А.И. - магистр, аға оқытушы;
Кенебаева Д.Б. - магистр, аға оқытушы.

Әңгімелесуге арналған сұрақтар «Ақпараттық жүйелер және технологиялар» кафедрасының отырысында талқыланды

№ 7 хаттама, « 19 » 02 2026 ж.

«Ақпараттық жүйелер және технологиялар» кафедрасының меңгерушісі



Мұхиядин А.Ұ.

Әңгімелесуге арналған сұрақтар «Қолданбалы ғылымдар» Факультетінің Кеңесінде талқыланды

№ 9 хаттама, « 16 » 04 2026 ж.

«Қолданбалы ғылымдар» факультетінің деканы



Мухамеджанова А.А.

Әңгімелесуге арналған сұрақтар Esil University Ғылыми-әдістемелік Кеңесінің отырысында мақұлданды

№ 9 хаттама, « 20 » 04 2026 ж.

Төраға



Мақыш С.Б.

Әңгімелесуге арналған сұрақтар Esil University Ғылыми кеңесінің отырысында бекітілді

№ 10 хаттама, « 28 » 04 2026 ж.

**«C++ тілінде алгоритмдеу және бағдарламалау негіздері» пәнінен
әңгімелесуге арналған сұрақтар тізімі**

1. C++ тілінде нұсқаудың (инструкцияның) аяқталғанын белгілеу үшін қандай символ қолданылады?
2. Алгоритм деген не?
3. Мәтінді сақтау үшін қандай деректер типі қолданылады?
4. main() функциясы не істейді?
5. Төмендегілердің қайсысы алгоритмнің қасиеті болып табылады?
6. Қандай деректер типі логикалық мәндерді сақтайды?
7. != операторы не істейді?
8. Мәтінді экранға қалай шығаруға болады?
9. cin >> x; командасы не істейді?
10. && операторы не істейді?
11. Төмендегілердің қайсысы алгоритмді сипаттау тәсілдеріне жатпайды?
12. ! операторы не істейді?
13. 5 элементтен тұратын массивті қалай жариялауға болады?
14. Массив индексі деген не?
15. arr массивінің бірінші элементін қалай алуға болады?
16. Екі санның қосындысын қайтаратын функцияны қалай жариялауға болады?
17. return операторы не істейді?
18. Функцияға мәнді сілтеме арқылы қалай беруге болады?
19. new операторы не істейді?
20. delete операторы не істейді?
21. -> операторы не үшін қолданылады?
22. Student класының объектісін қалай құруға болады?
23. class түйінді сөзі не істейді?
24. Класс конструкторы не істейді?
25. Класс деструкторы не істейді?
26. Инкапсуляция деген не?
27. Мұрагерлік деген не?
28. Полиморфизм деген не?
29. <fstream> кітапханасы не үшін қолданылады?
30. ofstream не істейді?
31. C++ тіліндегі ++ операторы не істейді?
32. C++ тіліндегі комментарий деген не?
33. Біржолды комментарийді қалай жазуға болады?
34. IDE (Integrated Development Environment) деген не?
35. C++ тіліндегі % операторы не істейді?
36. C++ тіліндегі const түйінді сөзі нені білдіреді?
37. #define директивасы не істейді?
38. sizeof операторы не істейді?
39. #include директивасы не істейді?
40. C++ компиляторы деген не?

41. C++ деген не?
42. C++ тілін кім құрды?
43. C++ тілі қай жылы пайда болды?
44. C++ тілі қай тілдің негізінде дамыды?
45. #include <iostream> жолы нені білдіреді?
46. main() функциясы не істейді?
47. cout не істейді?
48. cin не істейді?
49. main() функциясындағы return 0; операторы не істейді?
50. Айнымалы деген не?

Негізгі және қосымша әдебиеттер тізімі

Негізгі әдебиеттер тізімі

1. Страуструп Б. «Программирование. Принципы и практика с использованием С++». — СПб.: Питер, 2022.
2. Лафоре Р. «Объектно-ориентированное программирование в С++». — М.: Вильямс, 2021.
3. Дейтел Г., Дейтел П. «Как программировать на С++». — М.: Бином, 2020.
4. Шилдт Г. «Полный справочник по С++». — СПб.: Питер, 2023.
5. Язырев С.В. «Основы программирования на С++». — М.: Академия, 2019.

Қолданбалы әдебиеттер тізімі

1. Липпман С., Лажуа Ж., Моо Б. «С++ Primer» (5-е издание). — Бостон: Addison-Wesley, 2012.
2. Прата С. «Язык программирования С++. Лекции и упражнения». — СПб.: Питер, 2018.
3. Мейерс С. «Эффективное использование С++». — М.: Вильямс, 2017.
4. Эльман Дж. «Современное программирование на С++». — М.: Диалектика, 2020.
5. ISO/IEC 14882:2020(E). «Programming Language C++ Standard (C++20)». — Женева: International Organization for Standardization, 2020.